

Código: 499 **Referência:** MATRIZ ENG. SOFTWARE SEMIPRESENCIAL 2025/02

Curso: 242 - ENGENHARIA DE SOFTWARE SEMIPRESENCIAL

Ano/Semestre Vigência: 2025/2 **Ano/Semestre Final Vigência:**

Período Letivo	Integral	Nome para Certificação										
Código	Disciplina	CH	EXT	CH	EAD	CH	PRÁ	CH	TEÓ	CH	Crédito	Modalidade
4483	MATEMÁTICA E EXPRESSÃO GRÁFICA	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4552	PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA E ALGORITMOS	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4551	ARQUITETURA DE COMPUTADORES E SISTEMAS DIGITAIS	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4587	FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4588	FÍSICA E QUÍMICA APLICADA	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4520	CÁLCULO E ESTATÍSTICA	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4553	SISTEMAS OPERACIONAIS E REDES	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4555	EMPREENDERISMO E SOCIEDADE	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
3455	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4589	DESENVOLVIMENTO WEB E BANCO DE DADOS	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4591	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E QUALIDADE DE SOFTWARE	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4590	DESENVOLVIMENTO MOBILE E UX	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4592	DEVOPS E GERÊNCIA DE PROJETOS	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4593	ENGENHARIA DE SOFTWARE AVANÇADA	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4594	INOVAÇÃO E INDÚSTRIA 4.0	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4562	GESTÃO, SUSTENTABILIDADE E ÉTICA	0	0	0		155		155		155	0	Presencial
4408	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	0	0	0		300		300		300	0	Presencial
4299	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	0	0	0		120		120		120	0	Presencial
Total Disciplinas Regulares		0	0	0		2900		2900		2900	0	
Optativas		0	0	0		0		0		0	0	
Total		0	0	0		2900		2900		2900	0	

Crédito:	Disciplinas Regulares: 0	Disciplinas Optativas: 0	Total Acadêmico 0
Carga Horária:	Disciplinas Regulares: 2900	Disciplinas Optativas: 0	Disciplinas Grupo Optativas: 0
	Prática: 0	Extensão: 0	Teórica: 2900
	Atividade Complementar: 300	Estágio: 300	EAD: 0
	Tipo Complementar: 300		Total: 2900
	Tipo Extensão: 0		
	Tipo Pesquisa: 0		