



MANUAL DO ALUNO

AMBIENTE VIRTUAL ACADÊMICO

UNIVC

Sumário

1 Como acessar o Ambiente Virtual de Aprendizagem	3
1.1 Acesso pelo aplicativo	4
2 Acessando os cursos	5
2.1 Módulos do curso	6
2.2 Unidades de Aprendizagem (UA)	7
2.2.1 Acessando Unidades de Aprendizagem.....	8
3 Questionário	10
4 Chat	14
5 Enviando Mensagens	17
6 Modificando Perfil e Senha	19

1. Como acessar o Ambiente Virtual de Aprendizagem

Para fazer o acesso ao AVA, você deverá utilizar um navegador como Google Chrome, Mozilla Firefox ou outro de sua preferência, e estar conectado à internet. Você também poderá ter acesso pelo aplicativo disponível para Android e IOS.

Como fazer:

1. Digite na barra de endereços de seu navegador o endereço abaixo: <https://ava.ivc.br/>
2. Em seguida, clique na opção “Acessar”, localizada no canto superior direito da página e digite os dados para acessar:
 - Usuário: número do seu CPF (sem ponto nem traço). Exemplo: 12345678910
 - Senha: repetir o CPF. Exemplo: 12345678910

Por motivos de segurança, essa senha deverá ser modificada posteriormente. Há informações de como mudar a senha na seção “Modificar Perfil”.



Figura 1 - Informações de acesso

1.1 Acesso pelo aplicativo

O aplicativo acadêmico **Moodle Mobile**, poderá ser encontrado através da **Play Store** ou **App Store**. Após instalar e abrir o aplicativo **Moodle Mobile**, você terá que escolher a opção **EU SOU UM ALUNO** e, logo após inserir o endereço do AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem) : ava.ivc.br, conforme as telas a seguir:



Figura 2 - Telas iniciais do aplicativo

Na tela seguinte, digite o seu CPF e sua senha (os mesmos utilizados para acessar o AVA via desktop).



Figura 3 - Acesso pelo aplicativo

2. Acessando os cursos

Após realizar o acesso corretamente, você visualizará a tela inicial que disponibiliza uma lista de todos os cursos que está matriculado.

Na versão Desktop, os cursos podem ser acessados pelo menu lateral ou no corpo da página do AVA.

Versão desktop:



Figura 4 - Cursos em desktop

Versão aplicativo:

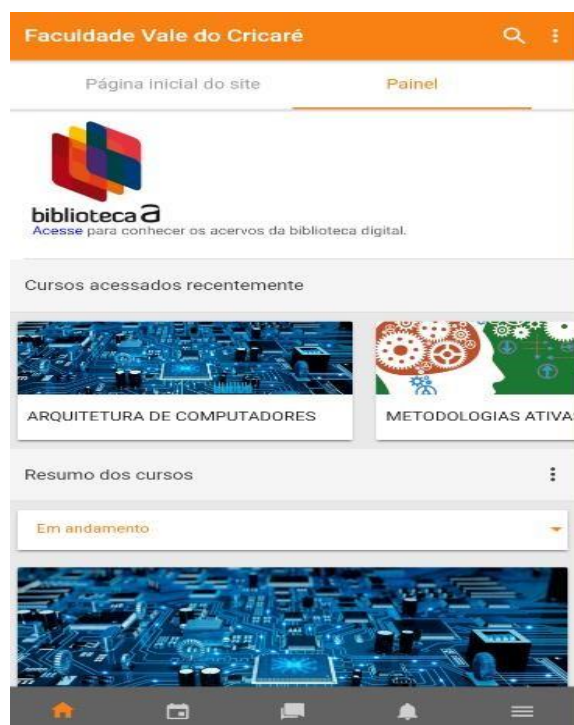


Figura 5 - Cursos no aplicativo

2.1 Módulos do curso

Ao acessar algum curso, todos os módulos serão listados, e em cada módulo estará os conteúdos.

Versão Desktop:



Figura 6 - Módulo desktop

Versão aplicativo:



Figura 7 - Módulo aplicativo

2.2 Unidades de Aprendizagem (UA)

Unidades de Aprendizagem são uma série de objetos educacionais que proporcionam ao estudante maior imersão nos conteúdos teóricos. Assim, é aproximada a teoria e a prática de maneira dialógica, possibilitando que o aluno tenha um melhor entendimento sobre os conteúdos abordados.

Este método de ensino baseia-se em metodologias ativas de aprendizagem, que reconhecidamente aumentam a aprendizagem dos alunos. As aulas possuem desafios que fazem com que os alunos tenham que tomar decisões sobre situações problemas, por exemplo.

Composição das Unidades de Aprendizagem:

- **Apresentação:** Texto introdutório que o aluno entende quais os temas serão abordados na unidade. Também fica a par dos Objetivos de Aprendizagem, os quais delimitam as competências a serem atingidas ao final da UA.
- **Desafio:** Este componente da Unidade de Aprendizagem propõe ao aluno refletir sobre um problema que ele enfrentará no dia a dia da profissão.
- **Infográfico:** O infográfico é um elemento informativo que une texto e ilustrações para transmitir visualmente uma informação. É uma síntese gráfica de algum ponto dos conhecimentos tratados na UA.
- **Conteúdo do Livro:** O Conteúdo do Livro é a base teórica da Unidade de Aprendizagem. Nesse sentido, o aluno tem acesso a um capítulo escrito especialmente para compor a UA.
- **Exercícios:** Os exercícios são questões de autoestudo, em formato de múltipla escolha, que avaliam se o aluno conseguiu atingir as competências propostas nos objetivos de aprendizagem.
- **Na Prática:** O Na Prática apresenta uma aplicação e contextualização do conteúdo. Tem relação com o contexto profissional da área do conhecimento da Unidade de Aprendizagem. Dessa maneira, aprofundando os detalhes que caracterizarão a futura atuação do aluno em um meio organizacional relacionado à trabalho.

2.2.1 Acessando Unidades de Aprendizagem

Para acessar uma **Unidade de Aprendizagem** basta entrar no módulo do curso desejado e escolher a opção da UA.

Versão Desktop:



Figura 8 - Unidade de aprendizagem desktop

Versão Aplicativo:



Figura 9 - Unidades de aprendizagem aplicativo

Ao entrar em uma **Unidade de Aprendizagem** a seguinte tela será visualizada:

Versão Desktop:



Figura 10 - Visão da UA desktop

Versão Aplicativo:



Figura 11 - Visão da UA aplicativo

3. Questionário

O Questionário permite criar e configurar questões de vários tipos, incluindo múltipla escolha, verdadeiro ou falso, correspondência, resposta curta entre outras.

O professor pode permitir que o questionário tenha múltiplas tentativas, com questões embaralhadas ou selecionadas aleatoriamente de uma categoria do banco de questões. Cada tentativa é corrigida automaticamente, com exceção das questões dissertativas, e a nota é registrada no livro de notas do curso. Para entrar em um questionário acesse o módulo ao qual ele pertence e escolha a opção que contém as questões.

Versão desktop:



Figura 12 - Questionário desktop

Versão aplicativo:

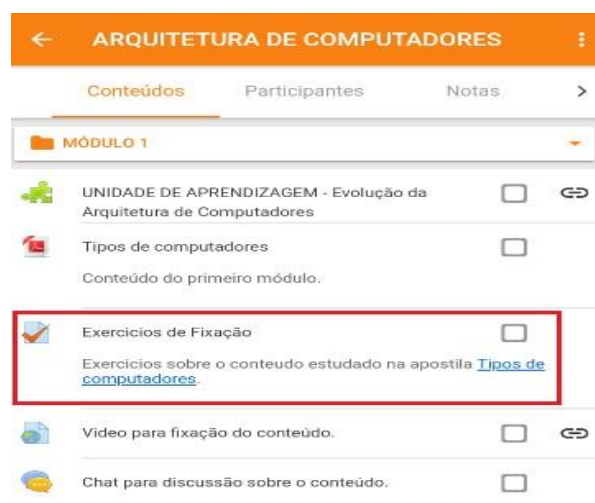


Figura 13 - Questionário aplicativo

Com o procedimento feito, uma tela com orientações para realização da atividade será apresentada e mostrará o tempo para responder o questionário, data de abertura e fechamento do mesmo e a quantidade de tentativas que serão permitidas.

Para iniciar uma tentativa, basta clicar no botão “Tentar” **responder o questionário agora**.

Versão desktop:

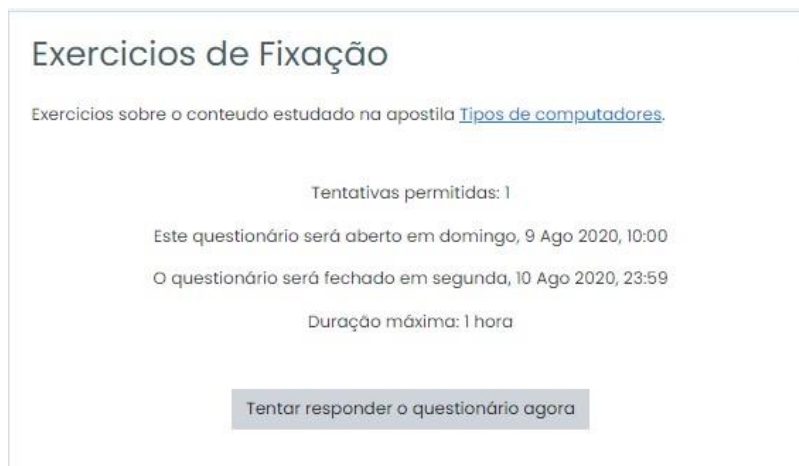


Figura 14 - Iniciando atividade desktop

Versão aplicativo:



Figura 15 - Iniciando atividade aplicativo

Posteriormente, você terá acesso a uma nova página com as questões que deverão ser resolvidas de acordo com as orientações e com o tipo de questão criada. Poderá haver questões dos tipos: Múltipla escolha, Verdadeiro ou Falso, Associação, Dissertação, etc.

Versão desktop:



Figura 16 - Respondendo questões desktop

Versão aplicativo:

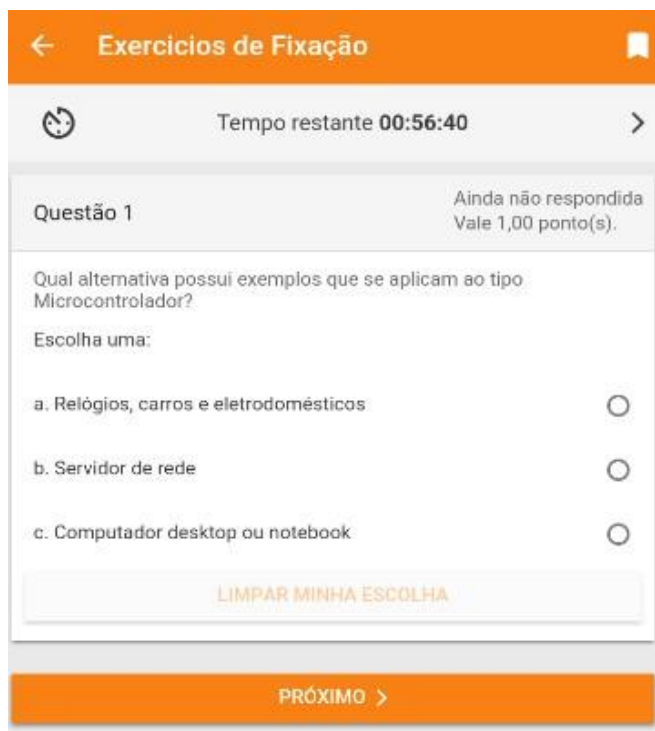


Figura 17 - Respondendo questões aplicativo

Após responder todas as questões, você deverá clicar no botão **Finalizar tentativa**. Uma nova página será aberta e você deverá confirmar que as suas respostas foram salvas. Aqui, ainda é possível alterar as respostas através do botão **Retomar à tentativa**, caso deseje finalizar, basta clicar no botão **Enviar tudo e terminar**. Por fim, será aberta uma página de revisão na qual você poderá visualizar o Feedback se sua tentativa.

Após a finalização e com base nas configurações realizadas pelo professor, você poderá ter acesso a alguns itens como: notas obtidas, questões corretas e/ou incorretas, dentre outros, se forem autorizados pelo professor.

Ao final basta você clicar em **Terminar revisão**.

The screenshot displays a quiz review interface with the following components:

- Summary Table:**

Iniciado em	domingo, 9 Ago 2020, 23:47
Estado	Finalizada
Concluída em	domingo, 9 Ago 2020, 23:48
Tempo empregado	37 segundos
Avaliar	1,00 de um máximo de 2,00 (50%)
- Question 1:**
 - Status: Incorreto
 - Score: Atingiu 0,00 de 1,00
 - Question: Qual alternativa possui exemplos que se aplicam ao tipo Microcontrolador?
 - Options:
 - a. Servidor de rede
 - b. Computador desktop ou notebook
 - c. Relógios, carros e eletrodomésticos ✖ Alternativa correta.
 - Feedback: Sua resposta está incorreta. A resposta correta é: Servidor de rede.
- Question 2:**
 - Status: Correto
 - Score: Atingiu 1,00 de 1,00
 - Question: Cartões de felicitação é um exemplo de computador descartável.
 - Options:
 - Verdadeiro
 - Falso ✔
 - Feedback: Alternativa incorreta. A resposta correta é 'Falso'.
- Navigation Panel (Right):**
 - Navigation: 1 (red), 2 (green)
 - Buttons: Mostrar uma página por vez, Terminar revisão, Iniciar nova visualização

Figura 18 - Revisão do questionário desktop

Ao finalizar a revisão, você visualizará a tela da atividade onde será informada se a mesma foi avaliada ou se ainda é possível realizar nova tentativa.

4. Chat

Chat é uma sala de bate-papo na qual o professor ou o tutor pode conversar com seus alunos. É a oportunidade de uma comunicação síncrona e on-line. Mas fique atento, pois é realizada em dia e horário previamente marcados.

Para ter acesso, escolha o módulo e após clique na opção do tipo Chat. Escolha o módulo e logo após a **opção do tipo Chat** para ter acesso a esta atividade.

Versão desktop:



Figura 19 - Chat desktop

Versão aplicativo:



Figura 20 - Chat aplicativo

Em seguida, uma tela será aberta para você participar do **Chat**. Agora é só clicar em **Clique aqui para entrar no Chat** agora (Isso se aplica nas versões Desktop e Aplicativo).

A tela da **ferramenta Chat** é composta por duas partes:

1. Do lado direito, são exibidos todos os usuários que estão participando do bate-papo.
2. Do lado esquerdo, aparecem as mensagens digitadas tanto pelo aluno quanto pelos demais participantes

A mensagem enviada aparecerá na janela, assim como todas as mensagens enviadas pelos participantes. Para sair da conversa, basta fechar.

Versão desktop:

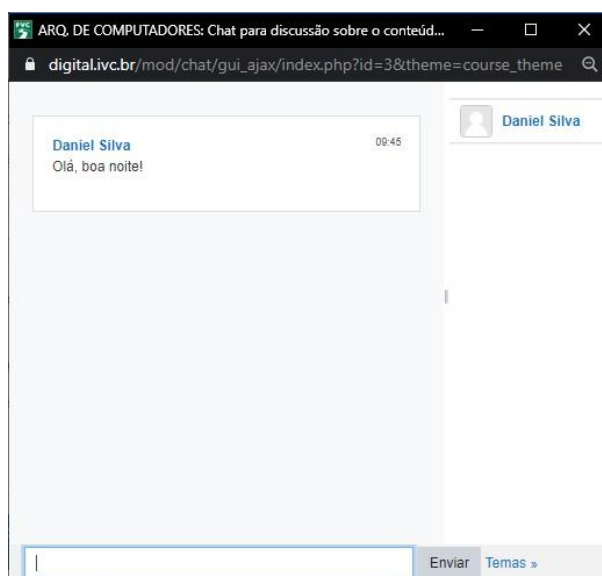
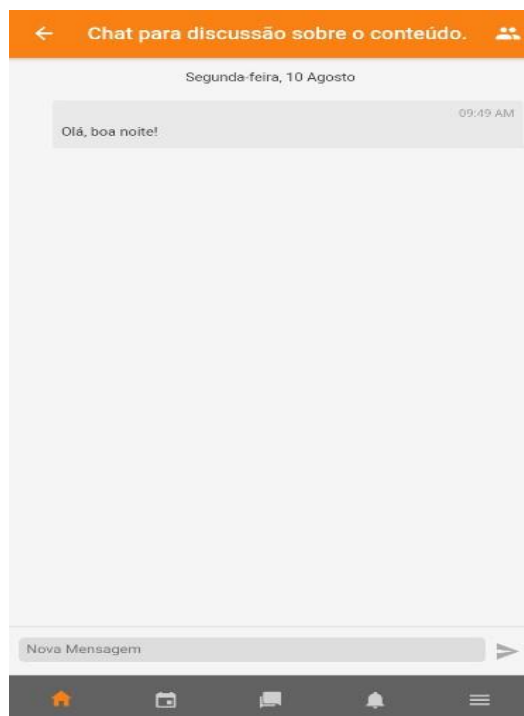


Figura 21 - Visão do chat desktop

Versão aplicativo:**Figura 22 - Visão do chat aplicativo**

5. Enviando Mensagens

A ferramenta de envio de mensagens permite comunicar-se com uma ou mais pessoas de modo privado, ou seja, apenas o usuário e o contato selecionado terão acesso a mensagem encaminhada ou recebida.

NA VERSÃO DESKTOP - No canto superior direito, antes do nome do aluno, há o **Ambiente de mensagem Ava** - representado por uma figura de “Balão de diálogo”.

NA VERSÃO APLICATIVO - a figura “Balão de diálogo” fica no menu inferior.

Nesse ambiente de mensagem há a opção de “Pesquisar” contatos (representado por uma lupa) e a opção de visualizar os “Contatos” já cadastrados na sua lista (representado pelo ícone de contatos). O aluno também poderá adicionar um contato como: Favoritos, Grupo e Privado.

Versão desktop:



Figura 23 - Mensagens desktop

Versão aplicativo:**Figura 24 - Mensagens aplicativo**

6. Modificando Perfil e Senha

Para modificar o perfil, clique em cima do seu nome, no canto superior direito da tela. Vai aparecer um menu com várias opções, identifique na lista a opção “**Preferências**”.



Figura 25 - Modificando perfil desktop

Para modificar seus dados pessoais (como nome, e-mail, descrição e foto), clique em “**Modificar perfil**”. Abrirá uma nova tela com suas informações cadastradas. Altere seus dados clicando nos espaços indicados e ao concluir, clique no botão “**Atualizar perfil**”.

No item **Mudar Senha**, é possível alterar a senha do AVA a qualquer momento.

Após ter escolhido uma nova senha e preenchido todos os itens obrigatórios (*), clique em **Salvar Mudanças** e automaticamente sua senha estará alterada.

Em caso de dúvidas, entre em contato com a atendente virtual da UNIVC pelo WhatsApp: (27) 9 9998-0532.